

# Solashi 会社概要

Solashi Corporate Profile

最終更新日: 2024/07/20



# 運営企業

会社名 : Solashi Company Limited / 合同会社Solashi Japan

代表 : ホアン・ダン・ラム (Hoang Dang Lam) / 島添 彰

住所 : 2nd Floor, Hanoi University of Education Building, No. 128 Xuan Thuy Street, Dich Vong Hau Ward, Cau Giay District, Hanoi, Vietnam

: 〒150-0031 東京都渋谷区桜丘町18-4 billage SHIBUYA 二宮ビル1F

従業員数 : 85名

設立 : 2019年2月

資本金 : 約3,000万円

HP : <https://solashi.com/>



# コアメンバー

Solashi VN CEO  
**Hoang Dang Lam**



ハノイ工科大学卒業。  
日本にて、カメラの製造工程管理システムの開発・運用保守に従事。  
2018年1月よりベトナム国内のオフショア開発会社にてBSE兼PMを担当。  
2019年1月にSolashiを創業。

Solashi VN CTO  
**Do Tien Thanh**



ハノイ工科大学卒業。  
Geniee International 株式会社にてアドテクの領域で活躍。  
テクニカルマネージャーとしてプロダクト開発に従事。  
2019年1月にSolashiを創業。

Solashi Japan CEO  
**島添 彰**



大阪府立大学大学院を修了。  
サントリーにて社内向けシステムの開発 / 運用を実施。  
2017年8月にYper株式会社創業、CTOとして従事。  
30 Under 30 Asia 2019に選出。  
2019年1月にSolashiに参画。

コーポレートメッセージ

OUR SLOGAN

make believe

私達の技術力で、顧客の信頼に応える

OUR MISSION

世の中に“最高”を届け  
人々の信頼に応え続ける。

# システム開発 / サービス開発の難しさ

## サービス企画

- ・ サービスコンセプトが変わり、必要なエンジニアリソースが見積もれない
- ・ 開発に時間が多くかかってしまい、顧客やデータと向き合う時間が取れない
- ・ プロトタイピング / 本開発を分けず、いきなり膨らむ開発費
- ・ ニーズ検証の為に必要なプロトタイプの見極めの難しさ

## 体制構築 / 事業拡大

- ・ 定まらない採用要件・進まない採用活動
- ・ 育成のためジョブローテをしたいが余剰リソースが確保できない
- ・ 案件の進捗に合わせて開発リソースの調整が難しい
- ・ 新規開発のため一時的に開発工数が必要だが、マネジメントリソースに余裕が無い

# Solashiの開発: ITへの投資を最適に保ちます

フェーズに合った規模のIT投資、後戻り不可能な失敗を避ける検討をします

開発プロジェクトを適切なサイズに切り出すことが重要

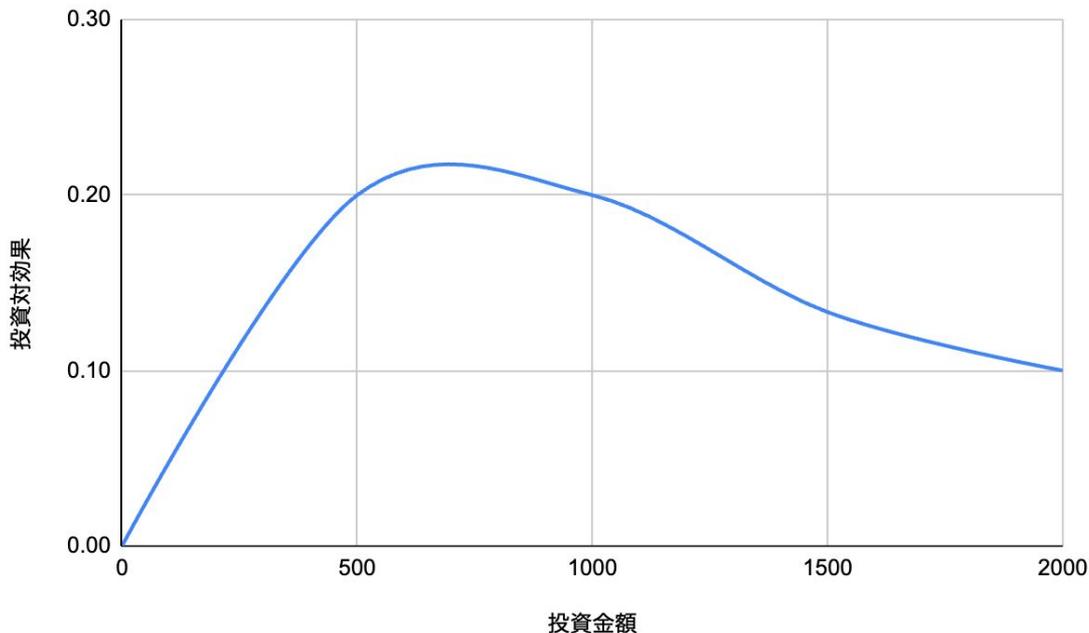
## 私達が大切にしていること

- 投資金額を大きくしすぎない
- ニーズに合わせた拡張
- 長期的な成功のための小さな蹴り出し

Solashiでは、投資を最適化することに力を入れています。

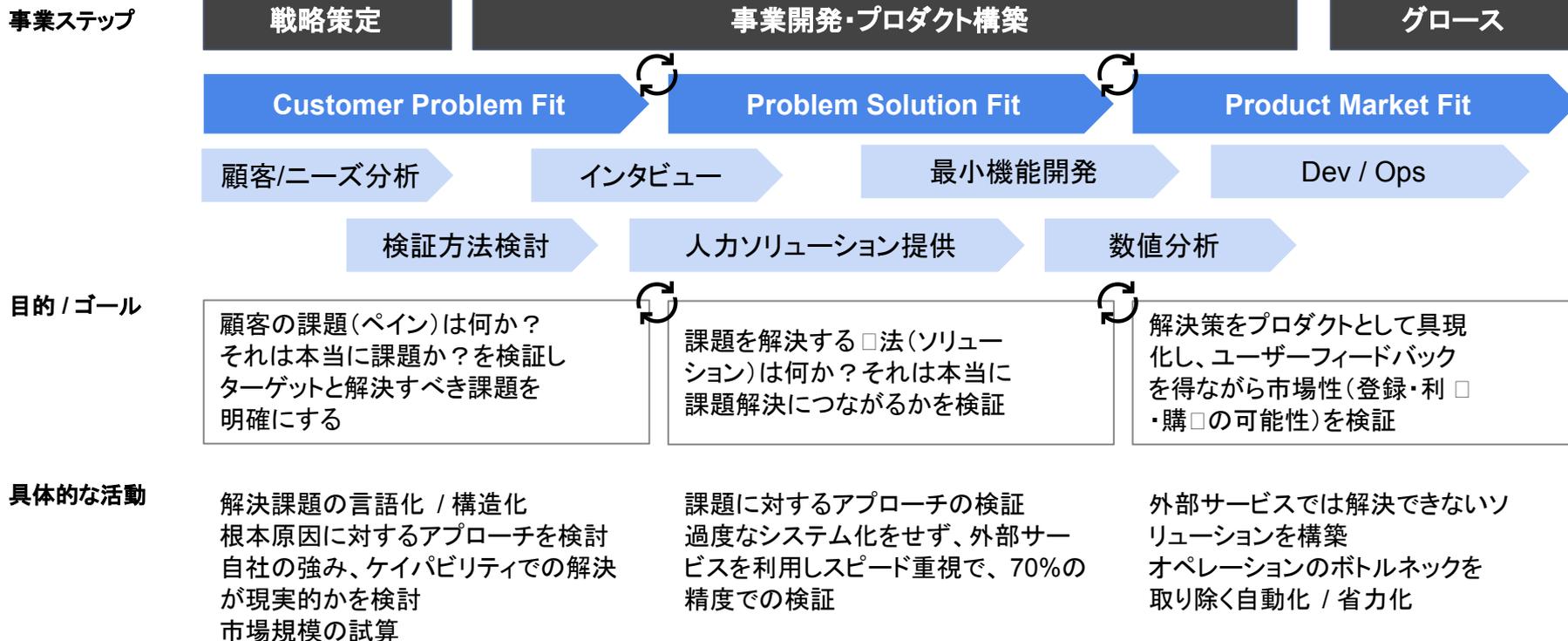
例えば、サービスイン初期から、すべてをシステム化することは、初期費用が増加し、将来の変更に柔軟に対応できなくなることがあります。

中長期的なビジネスの成功を見据えた判断をサポートします。



# Solashiの開発ソリューション

□連のプロセスに並□し、リリース後もDev/Opsの体制を構築し事業成□を目指す



# ラボ型開発の特徴

## 柔軟な開発ができる

---

期間・人月ベースでの契約になる為、期間内は自由にラボメンバーを活用いただけます。  
業務範囲に制限が無いため、新規開発を担当しながら既存システムのスポット対応等、柔軟な稼働が可能です。

## スピード感をもって進められる

---

Solashiは常に最新の技術を追い求め、開発を効率化するためのサービスやフレームワーク、ライブラリを積極的に提案します。  
これにより、お客さまのご要望にもスピードをもって開発を進めることが可能です。

## スモールスタートができる

---

弊社では「リーンスタートアップ」の手法を取り入れ、必要な最小機能でのリリースを目指します。  
特に新規サービスの開発について、サービスを低予算で素早くリリースし、効率よく検証 / 課題発見が可能です。

## 共にサービスを作っていく意識

---

開発開始時、お客さまの目指すゴールを伺います。  
これをプロジェクトメンバーにくり返し共有し、案件の意味を浸透させるようチームビルディングを実施します。  
「要件通りに、成果物を納品する事はプロセスの一部」という意識のメンバーが揃っております。

# ラボ型エンジニアの単価

Level	説明	PG	BSE	日本人
ジュニア エンジニア	開発経験1年~4年程度。 詳細設計以降、言語やFrameworkを理解し、適切な実装が可能。 Solashiでのトレーニング後、プロジェクトに参画する。 自身のタスクを管理し、リーダーやPMに適切に報告/相談できる。	36万円~	40万円~	-
リード エンジニア	開発経験3年~7年程度。 機能の仕様と目的を説明すれば、自身で詳細設計をして実装することができる。 ソースコードを確認し、適切なリファクタリングが可能。 メンバーに指示してタスクを進行、パフォーマンス・チューニングが可能。 タスク遅延などが発生した際には速やかにソリューションを提案できる。	40万円~	45万円~	100万円~
シニア エンジニア	開発経験5年以上で社内で認定されたエンジニア。 ビジネスの目的と簡易的な仕様を伝えれば、外部・詳細設計をして実装に取り掛かることができる。 サポートメンバーとして、チームに1名以上配置し、コードレビュー・開発環境の改善を行い、チームの生産性を高めることができる。 各スプリントのチームタスクを、PdMやPjMと相談しながら案件の優先度と実現難易度などを鑑みて決定することができる。	50万円~	65万円~	150万円~

※契約期間中のLevel変動による単価変更は御座いません。事前相談の上、契約更新時に変更します。

※別途プロジェクトマネジメントフィーとして弊社シニアエンジニアによるテクニカルサポート費用、10%~20%を頂戴しております。

# ラボ型テスター(Quality Assurance)の単価

Level	説明	QA
テスター	経験1年~2年程度。 作成されたテスト仕様書に従って、テストケースの意図を理解した適切なテスト実行・レポート作成ができる。基礎的なプログラミング、プロジェクトマネジメントなどの学習トレーニングを受けている。自身のタスクを管理し、リーダーやPMに適切に共有・相談することが可能。	30万円~
リードQA	経験2年~5年程度。 機能の仕様と目的を伝えれば、自身でテスト仕様書の設計・作成をすることができる。テストの計画・設計、テストケースの作成、結果の分析など一連のテストエンジニアリング業務ができる。QAチーム全体のタスクを管理することができ、問題発生時にはそれに対する対応策を自身で考慮・提案することができる。	35万円~
シニアQA	経験5年以上で社内で認定されたQAエンジニア。 ビジネスの目的と簡易的な仕様を伝えれば、見積もりや適切なQAチームのプランニング、テスト仕様書の設計・作成、チームマネジメントまで行うことができる。必要に応じてテスト自動化なども考慮に入れ、提案を行うことができる。ビジネスゴールにもとづき、プロダクトオーナーやPMと相談しながら、最適な投資対効果を企図したテストウェアテストプロセスを構築することができる。	50万円~

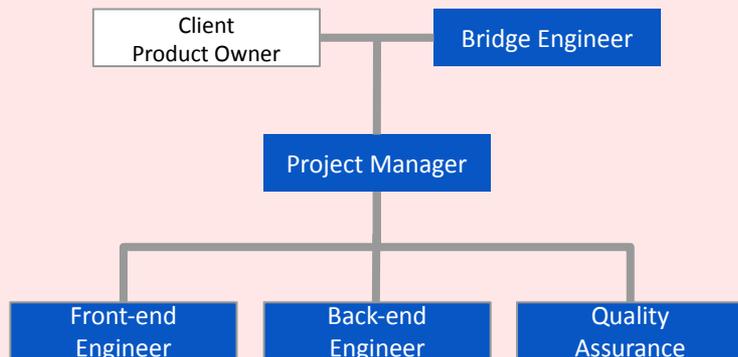
※契約期間中のLevel変動による単価変更は御座いません。事前相談の上、契約更新時に変更します。

※別途プロジェクトマネジメントフィーとして弊社シニアエンジニアによるテクニカルサポート費用、10%~20%を頂戴しております。

# 開発のための体制と料金例

## Solashiがディレクター・PMを行う場合

Solashiにてプロジェクトマネージャーを立ててプロジェクトを進行

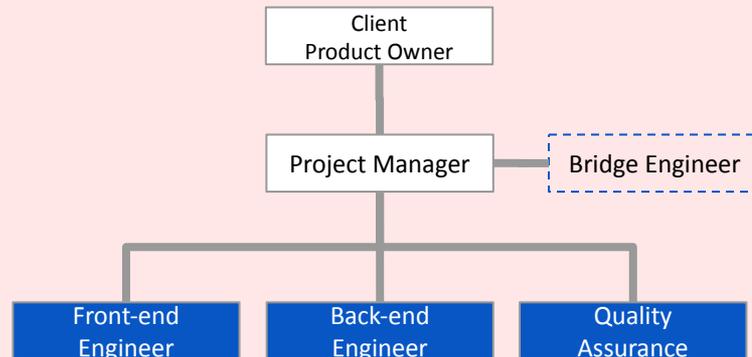


週一回以上の進捗管理 MTG・要件の合意のもと  
開発プロセスの全部 / 一部実行

日本/ベトナムメンバー 4~10人稼働想定  
概算費用目安: 160~440万円/月

## お客様がディレクター・PMを行う場合

お客様がディレクター・PMとして  
現地Tech Leader、Engineerに直接指示  
※Solashiは開発リソースのみのご提供



※ラボ型開発でのみご利用いただけます  
※コミュニケーション言語は英語またはベトナム語となります

ベトナムメンバー 3~6人稼働想定  
概算費用目安: 100~260万円/月

# 開発のための体制と料金例

日本の開発会社よりも手厚い体制で、より安くご提案します。

## 日本の開発会社に外注

役割	単価(万円)	工数(人月)
SE1	90	1.0
SE2	90	1.0

プロジェクト期間

3ヶ月

**合計**

**540万円**

## Solashiのラボ型開発

役割	単価(万円)	工数(人月)
リードエンジニア	38	0.5
BeSE	38	0.25
SE1	33	1.0
SE2	33	1.0
QA	28	1.0
シニアメンバーによるサポート		10%

プロジェクト期間

3ヶ月

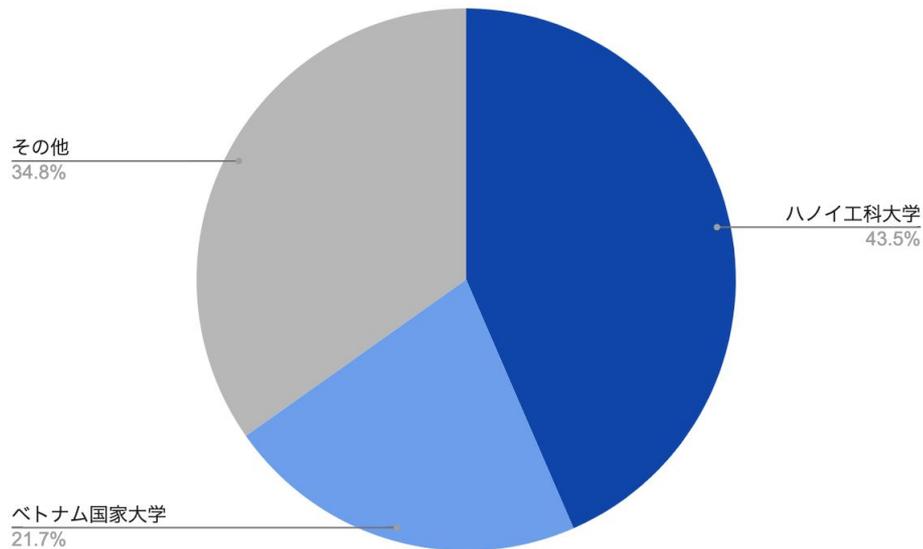
**合計**

**404万円**

# 従業員構成

## 理工系最上位クラスの大学を卒業したエンジニアを中心に採用

Solashiではベトナムの理工系最高峰のハノイ工科大学をはじめ、トップレベルの大学を卒業した学生を中心に採用をしています。  
高い採用基準に裏打ちされた技術力でお客様の要望にお応えします。



※理工系トップレベルのハノイ工科大学をはじめ、ベトナム上位の大学卒業生が中心

# 対応可能な技術

Web / モバイル共に開発案件の実績がございます。

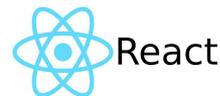
## 開発言語



## インフラ、CI/CD



## フレームワーク / ライブラリ



# コミュニケーション

お客さまのご要望、環境に合わせてコミュニケーションツールを柔軟に選択



# 事業概要

システム開発はもちろん、伴走型支援や、IT導入コンサルティングサービスもごさいます

## ITシステム開発(請負・ラボ型)

---

お客様の要望に従い、ITシステムの構築を行います。  
期間・人月ベースでの契約となり、作業内容に自由度のあるラボ型  
事前見積の金額・スケジュールで整理された要件の元開発を進める請負型の2種類の提供がごさいます。

## プロトタイプ作成

---

お客様からの柔らかい要望をお聞きし、技術選定、  
インフラ構築、画面でのデモまでを一貫してSolashiのシニアエンジニアが対応します。  
社内に全体構想をまとめるリソースが無いお客様に好評いただいております。

## システム運用 / 保守

---

サービスのローンチ後、必要な人員にてシステムの運用 / 保守を行います。  
一定工数内での改修案件や、インフラのチューニング等を実施致します。

## IT導入コンサルティング

---

導入、開発予定のシステムの内容について進行中の案件がごさいましたらご相談ください。  
システムの運用に係るリスクや見えないコスト、外注にまかせっきりの体質改善等の支援もごさいます。

# 実績 TAAAN

スタートアップと販売代理店のマッチングサービス。プロトタイピングから品質改善・データ分析まで実施



販売パートナーの  
運用コストを削減。  
顧客獲得に集中できる。

TAAANを使うことで販売パートナー運賃の課題を簡単に解決。一番大切な顧客獲得に集中できます。

[ヘッダーの方はこちら](#)

開発期間

24ヶ月

運用期間

30ヶ月

開発規模

96人月

ラボ型

4名

※開発時の体制

PM / BrSE

フロントサイド  
エンジニア(1人)

サーバサイド  
エンジニア(2人)

テスター(1人)

受託内容

要件定義

基本設計

詳細設計

開発

テスト

デザイン

リリース

運用

保守

開発内容

管理画面(Web)、メッセージ機能、Elasticsearchを利用した高速検索、カレンダー連携、Salesforce連携

使用技術

PHP(Laravel)、NextJS、AWS、CI/CD

# 実績 トドケール

スマートな総務メール室のための配達物・郵便物管理ツール

\*情報セキュリティの観点から、Solashiでは開発環境のみ閲覧し、本番環境での操作閲覧は一切していません



運用期間

18ヶ月

PM / BrSE

ラボ型

3.5名

フロントサイド  
エンジニア(1人)

サーバサイド  
エンジニア(1人)

受託内容

要件定義

基本設計

詳細設計

開発

テスト

デザイン

リリース

運用

保守

開発内容

クライアント向け画面 (Web/Mobile)

使用技術

TypeScript, Next.js, Storybook, React Native, Expo, Python, FastAPI, AWS

# 実績 NEKONOTE

1日単位の短期派遣のマッチングシステム/アプリの開発



開発期間 12ヶ月

開発規模 60人月

※現在保守中

運用期間 30ヶ月

ラボ型 5名

フロントエンド  
モバイルアプリ  
エンジニア(2人)

サーバサイド  
エンジニア(2人)

テスター(1人)

PM / BrSE

受託内容 要件定義 基本設計 詳細設計 開発 テスト デザイン リリース 運用 保守

開発内容 iOS/Androidアプリ、管理画面(Web)

使用技術 React Native、PHP(Lumen framework)、Vuejs、AWS

# 実績 Edv Path

教育現場向け非認知能力の測定/向上を目的としたスタートアップ企業のプロダクト

 GOOD DESIGN AWARD  
2022年度受賞

 EduPath

「生きる力」を育む成長型支援サービス



※現在保守中

運用期間 18ヶ月

ラボ型 7名

PM / BrSE

フロントサイド  
エンジニア(3人)

サーバサイド  
エンジニア(3人)

テスター(0.2人)

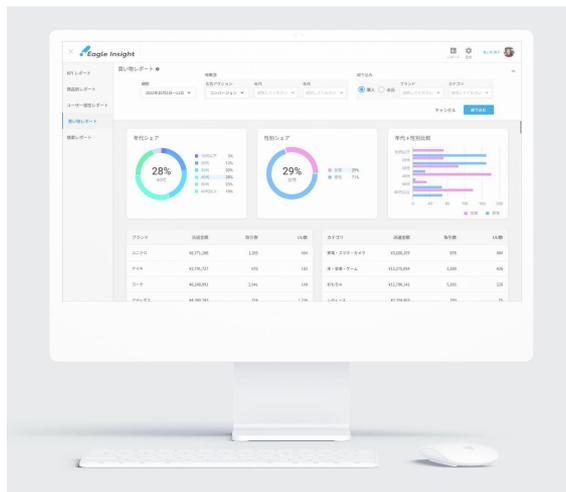
受託内容 要件定義 基本設計 **詳細設計** 開発 テスト デザイン リリース **運用** 保守

開発内容 クライアント向け画面(Web / API)、管理画面、障害時の調査/対応

使用技術 Nuxt.js (VueJs)、Golang、Docker、GCP、Terraform、Nestjs、Nextjs

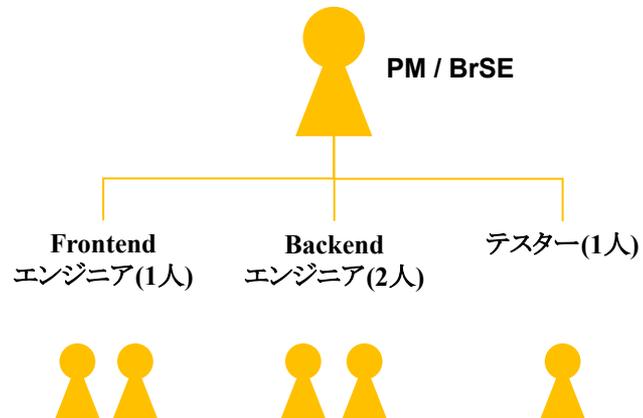
# 実績 社名非公開

プライム上場企業の新規事業チームにて管理画面を開発



開発期間 12ヶ月

開発規模 50人月



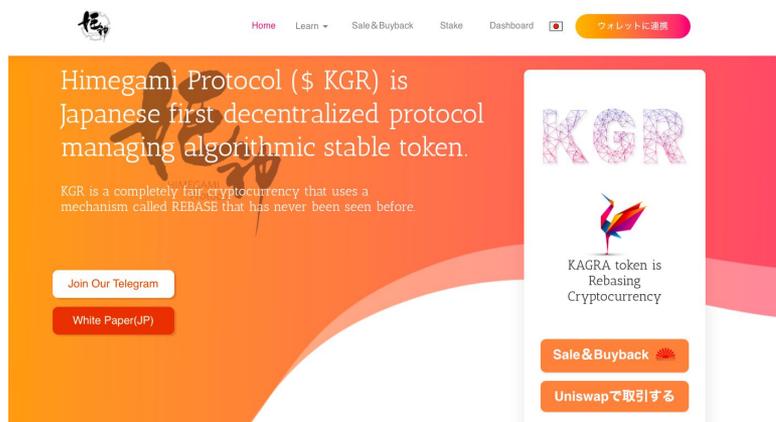
受託内容 要件定義 基本設計 詳細設計 開発 テスト デザイン リリース 運用 保守

開発内容 管理画面の開発、Login on behalf、Headless CMSの環境構築、ブログ雛形作成、キャンペーンLP作成

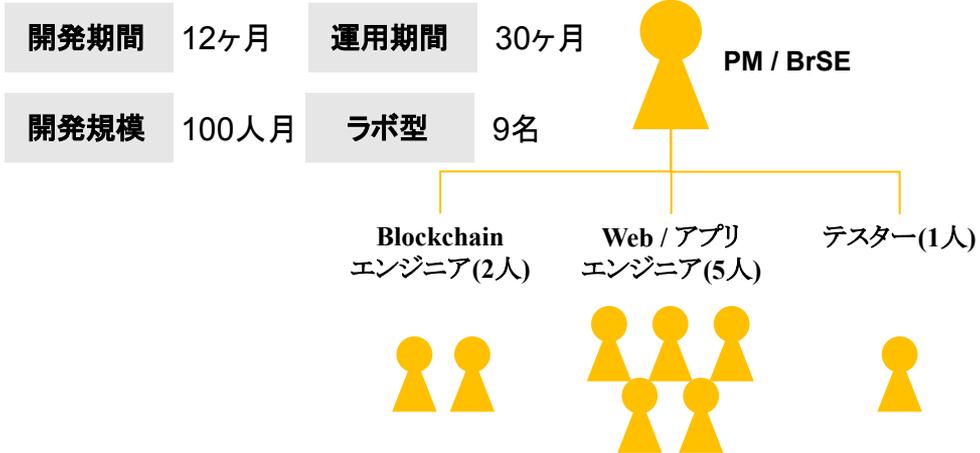
使用技術 GCP (Identity Platform)、Next.js、Go、GraphQL、Flame link

# 実績 Himegami

ブロックチェーンを利用した分散型金融モデル「姫神プロトコル」のアジア向けサービスの立ち上げ



※現在保守中



受託内容 要件定義 基本設計 詳細設計 開発 テスト デザイン リリース 運用 保守

開発内容 ステータブルトークンの開発、ウォレット管理アプリ、NFTゲーム、その他Web画面の開発・運用

使用技術 Solidity(Etherum)、PHP(Laravel)、Reactnative、NodeJS、ReactJS、AWS

# 実績 姫神コレクション

NFTを利用したP2Eゲーム



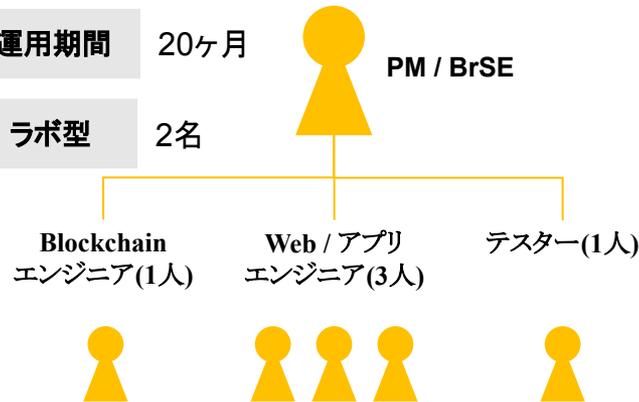
開発期間 10ヶ月

開発規模 48人月

※現在保守中

運用期間 20ヶ月

ラボ型 2名



受託内容 要件定義 基本設計 詳細設計 開発 テスト デザイン リリース 運用 保守

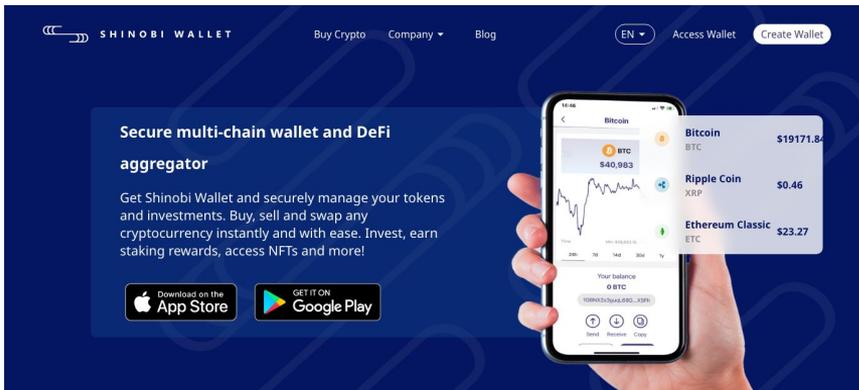
開発内容 Polygon(MATIC)で稼働するNFTゲーム基盤の構築、ソシャゲ開発、自動マーケットメイカー(AMM)の開発

使用技術 Ethereum、Solidity、ReactJS、NodeJs、PHP

# 実績 SHINOBI WALLET

Bitcoin、Ethereum、BSC、Polygon、Solanaをサポートするマルチチェーン暗号ウォレット

※現在保守中

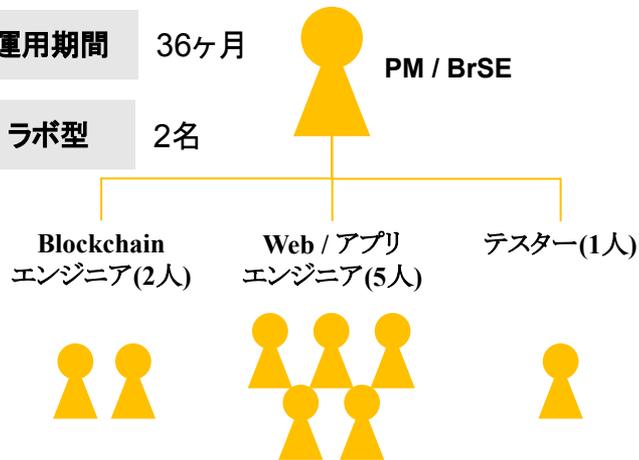


開発期間 8ヶ月

運用期間 36ヶ月

開発規模 100人月

ラボ型 2名



受託内容 要件定義 基本設計 詳細設計 開発 テスト デザイン リリース 運用 保守

開発内容 暗号資産管理、マルチチェーンサポート、AMM機能サポート、デビットカード管理

使用技術 Ethereum、Solidity、ReactJS、NodeJs、PHP

# 実績 Vai NFT

NFTのMint、Transferの際ガス代を必要としないマーケットプレイス



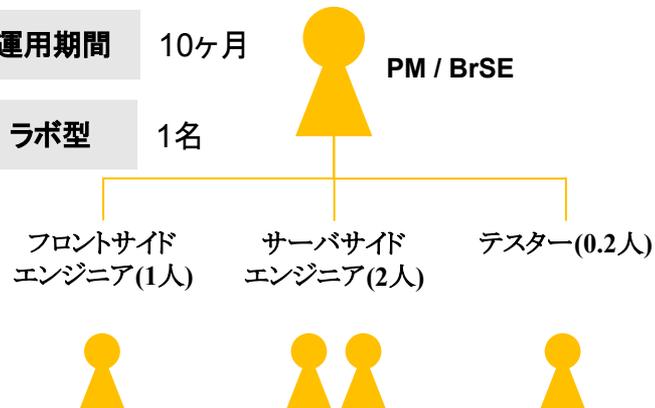
開発期間 8ヶ月

開発規模 40人月

※現在保守中

運用期間 10ヶ月

ラボ型 1名



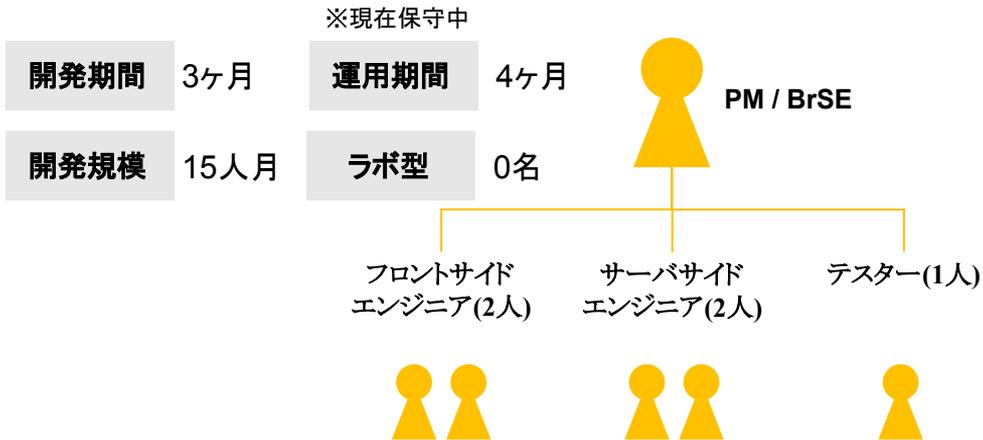
受託内容 要件定義 基本設計 詳細設計 開発 テスト デザイン リリース 運用 保守

開発内容 クライアント向け画面(Web / API)、管理画面、ERC721を利用したスマートコントラクトの実装

使用技術 Material UI、NextJS、NodeJS、Nest JS、Solidity、Polygon network、Alchemy、IPFS、AWS

# 実績 商品パッケージデザイン生成AI

デザイナーに商品のパッケージ設計をサポートする生成AI



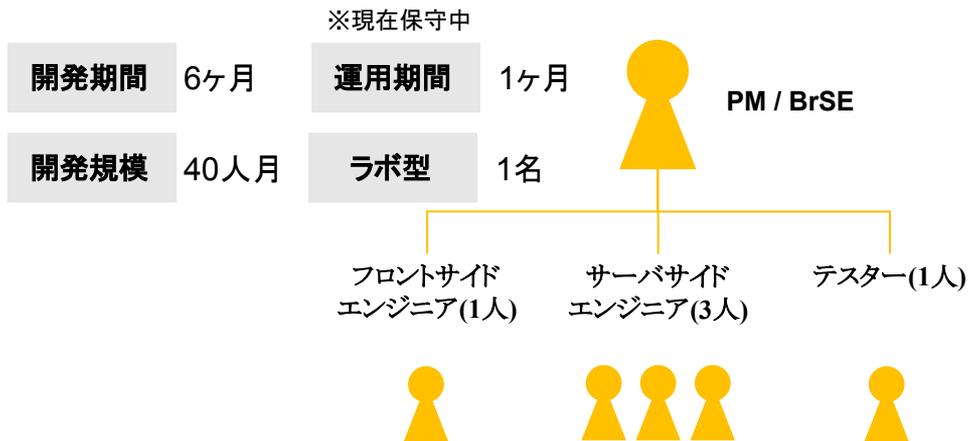
受託内容    要件定義    基本設計    詳細設計    開発    テスト    デザイン    リリース    運用    保守

開発内容    ユーザー向けWeb管理画面

使用技術    React、PHP Laravel、AWS、MySQL、OpenAI DALL・E 3

# 実績 社名非公開 共通アカウント開発

IDaaSを利用した既存サービスの共通アカウント開発



受託内容    要件定義    基本設計    詳細設計    開発    テスト    デザイン    リリース    運用    保守

開発内容    Auth0 ID基盤構築、既存サービス追加開発(Shopify, Kuroco)、独自メール認証、GCPインフラ構築、ユーザーデータ解析基盤(Bigquery)

使用技術    NextJS、PHP/Lavarel、Kuroco、Shopify、GCP、Auth0、Google Bigquery

# 実績 社名非公開 介護事業所検索AI最適化

入力された情報から、高齢者向け介護サービス・事業所の選定や費用予測、予後予測を行うAI

イメージは非公開

開発期間

2.5ヶ月

運用期間

1ヶ月

開発規模

7.5人月

ラボ型

0名

フロントサイド  
エンジニア(1人)

サーバサイド  
エンジニア(1人)

テスター(1人)

PM / BrSE

受託内容

要件定義

基本設計

詳細設計

開発

テスト

デザイン

リリース

運用

保守

開発内容

AI利用APIの最適化、クライアント認証API、各種AI利用API、AWS インフラ構築

使用技術

Python、Flask framework、MySQL、Triton

# FAQ

## 常駐の方が良いですか？

Solashiでは、これまで数十のプロジェクトを実施しておりますが、ベトナムに常駐されるケースは稀です。現地でオフラインで会話の方が意思疎通はスムーズですが、原則リモートで進捗を管理し、大きな案件が立ち上がる際にオフラインでの会話、またはロングミーティングなどで認識のすり合わせをしていただいております。

## QA(Quality Assurance)を最初からアサインする必要はありますか？

QAは最初からアサインすることをおすすめします。アジャイル開発にてスピードをもって開発を進める為、エンジニアの工数は可能な限り開発に当て、品質管理については専門の知識を持ったQAが案件の進行と並行して業務をまいます。

## 自社にITについての知見が無いのですが、オフショア開発は可能ですか？

可能です。Solashiではシステム開発のプロジェクトマネジメント経験のある日本人スタッフもおり、またシニアレベルのエンジニアとBrSEを介して会話をすることで、要求の洗い出し / 要件定義といった上流工程からの案件実施が可能となります。

## ディレクションも依頼できますか？

可能です。  
Solashiでは開発開始前に工数のお見積りをし、開発メンバー / QAメンバーの管理は全てSolashi内で実施可能です。お客さまはBrSE、リードエンジニアとやり取りいただき、開発の進捗状況や必要な情報提供に注力いただきます。

# FAQ

## 日本語でやり取りすることはできますか？

可能です。Solashiでは日本語を含む2ヶ国語以上の言語を扱うBrSEがおり、BrSEを通じて現地のエンジニアに仕様を翻訳し、伝えます。ITプロジェクトの進捗管理やシステム開発の技術に精通したメンバーを揃えており、また日本人との業務経験を多く積んでいるため、カルチャーギャップを感じずに会話いただけるはずです。

## 仕様書が無くてもアジャイル式で開発をはじめられますか？

可能です。Solashiのお客さまのスタートアップ企業 / 新規事業を立ち上げられる方の殆どは、リリースを優先するため仕様書ではなく、プロトタイプのリリースをしてから品質改善・機能拡張を行うようにされています。Webフレームワークを利用した高速なプロトタイピング、アジャイル開発のアプローチにより、品質とスピードを両立する開発を実現させています。

## プロジェクトの立ち上げ時、どんなサポートを受けられますか？

プロジェクト開始時2~3ヶ月目まではシニアBrSEまたは日本人スタッフも案件に参画し、進捗状況や案件で取り扱う内容のキャッチアップを支援します。また、プロジェクト進行や開発についてご相談がある場合はいつでも開発責任者にご相談いただけます。